
PlayStation
テーマパーク ワールド
theme PARK ™
WORLD


For Japan Only
プレイヤー
1人
アナログコントローラ
対応（振動なし）
SLPS 02643

CONTENTS



※解説書内の画面写真はすべて開発中のものです。

テーマパークワールドは、今までキミがいった遊園地とはちょっと違う――。
そう、このテーマパークのオーナーは、キミ自身なんだ!!
アトラクションをどこにつくるか、どんなショップとサイドショーをつくるか、スタッフをどんなふうに働かせるかなどなど、すべてはキミしだい。
なんでもかんでも、キミの思いのまま、というわけさ!!

ちょっとめんどくさそう……
な～んて、心配する必要はまったくないよ。
何かこまったことが起きたら、
アドバイザーのボクが助けてあげるからね。
ゲームの中にも、ちょくちょく顔を出すから、
これからもどうぞよろしく。

さあ、いよいよテーマパークワールドの開園時間だよ。
ゆっくりじっくり思いっきり、
楽しんでいってよね!!



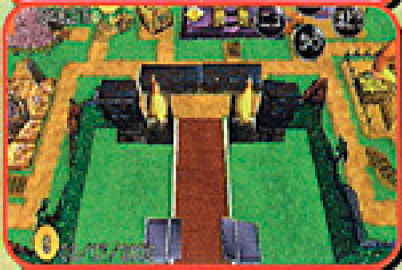
ようこそテーマパークワールドへ!!



こんな世界が待っている

テーマパークワールドは、４つの「テーマ」にわかれているよ!!　それぞれのテーマには、パークが２つずつ用意されているから、遊べるパークは全部で８種類。パークによって、アトラクションやショップの種類が違うから、すべてのパークで遊ぶことを目標にしてね!!

ロストキングダム 失われた王国／ジャンゴパーク



古代文明を再現したテーマ。巨大な恐竜が歩きまわり、たくさんの植物が生い茂っていた時代にタイムスリップ!!

ハロウィーンワールド かぼちゃの世界／ゴーストハント



ここには、コワくておもしろい闇の世界が広がっている。子供たちに、恐怖とスリルを味わわせてあげよう!!

ワンダーランド ハニースウィート／甘党王国



夢と魔法が支配する、とっても不思議な空間。ファンタジーの世界ですてきな冒険をはじめよう!!

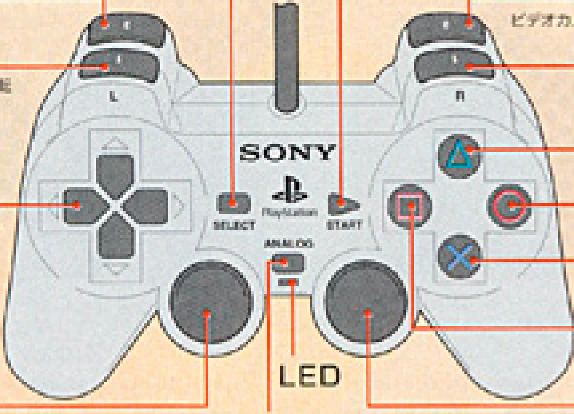
スペースゾーン バブラーランド／ラストフロンティア



銀河の彼方に思いをめぐらせる…そんな神秘的なテーマ。宇宙の不思議と未来のテクノロジーがいっぱい!!

Controller コントローラの基本操作

アナログコントローラ



コントローラ



アナログコントローラの使用について

- アナログコントローラのアナログモードスイッチを押して、LEDを点灯した状態にすると、左スティックと右スティックの操作が可能になります。
- プレイステーションの電源をオフにすると、LEDは消えてしまいます。左スティックと右スティックを使って操作する場合は、プレイステーションの電源をオン／オフする度に、アナログモードスイッチを押して、LEDを点灯させてください。
- ゲーム中にコントローラの抜き差し、差し替えはしないでください。

ゲームをはじめよう

タイトル画面



はじめにこの画面が表示されるよ。新しくゲームをスタートするときは「あそぶ」を選んでね。ゲームの設定をするときは「オプション」、セーブデータの続きをプレイするときは「ロード」を選ぼう。

あそぶ

新しくゲームをはじめることができるよ。2つの難易度が表示されるから、どちらかを選んでゲームをスタートしよう。

●むずかしい

「テーマパークワールド」のすべての操作をキミの手で進めていくモード。はじめは１つ目のパーク「ロストキングダム／失われた王国」からスタートしよう。ゲーム中に「ゴールデンチケット(7ページ)」を手に入れれば、新しいパークへ進めるようになるからね。

●かんたん

「ロストキングダム／失われた王国」のパークだけをプレイするモード。けんきゅうの操作や、スタッフの仕事などが自動的に進められるから、簡単な操作をするだけで、ゲームを進めることができるよ。はじめはこのモードで操作になれておこう。

オプション

ゲームの設定を変更できるよ。それぞれ次のように操作しよう。

●BGM

方向キー左右で音楽の音量を調節できるよ。

●サウンド

方向キー左右で効果音の音量を調節できるよ。

●チュートリアル

◎ボタンで「オン／オフ」を変更できるよ。ここを「オン」にすると、ゲーム中にアドバイザーの操作説明を聞くことができるんだ。

●がめんちょうせい

◎ボタンを押すと画面に矢印が表示されるから、方向キーで画面の表示位置を調整しよう。

●クレジット

ゲームをつくった人たちの名前を見ることができるよ。

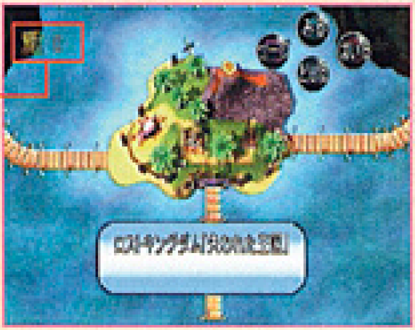
ロード

セーブデータをロードできるよ。ロードの操作をするときは、必ずメモリーカードをメモリーカード差込口にセットしておいてね。

テーママップ

難易度「むずかしい」を選ぶと、テーママップが表示されるよ。ここは、パークを選んでゲームをスタートする画面だ。画面のまん中に最初のパーク「ロストキングダム／失われた王国」が表示されていて、道が左右にわかれているよね。右のパークに進むときは方向キー右、左のパークに進むときは方向キー左を押せばいいんだけど、押してみると「ゴールデンチケットがたりないよ」っていうメッセージが表示されるはず。そう、それぞれのパークに入るためには「ゴールデンチケット」が必要なんだ。

持っているゴールデンチケットの数



ゴールデンチケットの数をチェック



今キミは、何枚のゴールデンチケットを持っているんだろう？ ▣ボタンを押すと、持っているチケットの数と、そのパークの中で手に入るチケットの数、アワードで手に入るチケットの数を見ることができるよ。ゲームをスタートしたばかりのときは、当然持っているチケットは0枚のはず。

パークにはいる



◎ボタンを押すと「失われた王国」へ入ることができるよ。ゲームをスタートしたばかりのときは、最初のパーク「失われた王国」へ入って、他のパークへ入るためのゴールデンチケットを集めるようにしよう。

新しいパークにはいる



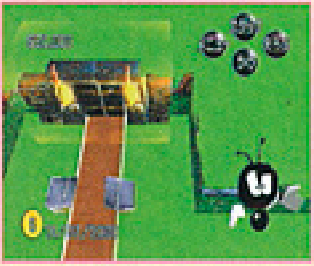
ゲーム中にゴールデンチケットを手に入れたら、もう1度テーママップへ戻ってこよう。方向キーを押して、新しいパークへ進む道を選ぶと、次のパークへ入れるようになるよ。先へ進むほど、パークへ入るために必要なチケットの数が多くなるから、がんばって集めてね。

パークをあける／とじる



それぞれのパークでは、◎ボタンで「あける」、⊗ボタンで「とじる」の操作ができるんだ。新しいパークに入るときには、◎ボタンでパークをあけておくことが必要だよ。ただし、あけておくことができるパークは3つまで。4つ目をあけるときには、⊗ボタンでどれかのパークをとじてから、新しいパークをあけるようにしよう。
「とじる」の操作をすると、パークのデータが消えてしまうから、とじる前にセーブすることを忘れないでね!!

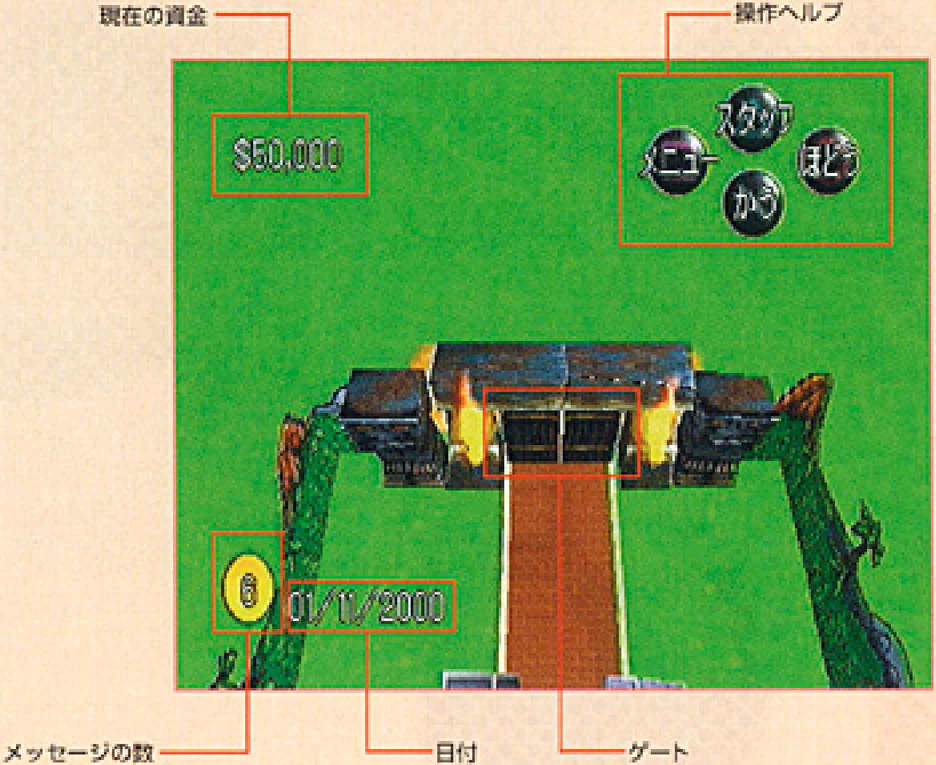
ゴールデンチケットを手にいれる



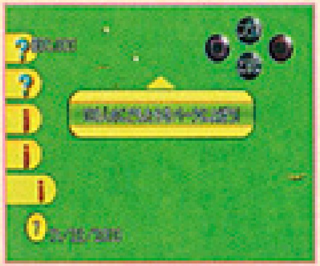
ゴールデンチケットを手に入れれば、新しいパークに進むことができる。それじゃあ、チケットはどうやって手に入れるんだろう…簡単にいうと、いつも「すばらしいテーマパークをつくるために努力する」こと。実は、チケットの入手方法はいろいろあって、アトラクションのけんきゅうが進めば手に入るかもしれないし、パークにたくさんの子供がきてくれれば手に入るかもしれない。つまり、キミがパークづくりにまじめに取り組めば、自然に手に入るということさ。え？　まわりくどい説明はやめてくれって？　アドバイザーのボクがいつもそばにいて、役立つアドバイスをあげるから、ボクの言葉に耳をかたむけてくれればチケットはきっと手に入るよ!!

ゲーム画面

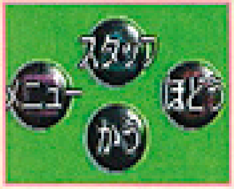
ゲーム画面が表示されたら、パークのようすを見まわしてみよう。方向キーを押すと、画面をスクロールすることができるよ。L1ボタンとR1ボタンを押せば、画面を回転させることもできるから、パークをいろんな角度から見てみてね。



ゲート
ここは子供たちがパークへやってくる入口。ゲートには、必ず歩道をつなげておかないと、子供たちが中へ入れなくなるから注意してね。

メッセージの数


画面左下の黄色い●の中に、数字が表示される場合があるよ。これはアドバイザーからのメッセージの数を表わしているんだ。アドバイザーからキミへ、何か伝えたい情報があるときに、ここに数字が表示されるよ。情報を見るときは、L2ボタンを押してから、方向キー上下で選んでね。「？」マークで表示されるメッセージは、○ボタンを押すと解説を聞くこともできるよ。メッセージを削除するときは△ボタンを押してね。

操作ヘルプ


画面右上には、○・×・△・□ボタンの操作説明が表示されているよ。操作がわからないときはここを見て、正しいボタンを押すようにしよう。4つのボタンの基本的な使いかたは次の通りだよ。

○ボタン…ほどうをつくる

「歩道」をつくることができるよ。歩道をつくったり、こわしたりするときは、このボタンを押すようにしよう。くわしくは10ページ

×ボタン…アイテムをかう

「アトラクション」「ショップ」「サイドショー」「せつび」をかうことができるよ。パーク内に何かアイテムをつくりたいときは、このボタンを押すようにしよう。くわしくは10～18ページ

△ボタン…スタッフをやとう

「スタッフ」をやとうことができるよ。スタッフをやとうときは、このボタンを押すようにしよう。くわしくは19ページ。

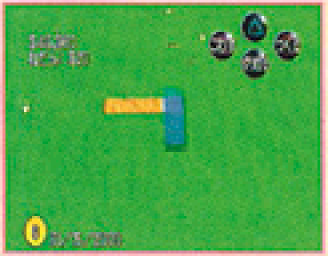
□ボタン…メニューを表示

「メニュー」画面が表示されるよ。メニュー画面では、パーク内につくったアイテムの情報や、やとったスタッフの情報、パークの経営情報など、さまざまな情報を見ることができるんだ。くわしくは23ページ。

テーマパークをつくろう

歩道をつくる

人が集まるテーマパークを完成させるには、まず歩道を正しくつくることが大切。歩道がなければ、子供たちやスタッフがパーク内を歩くことができないからね。歩道がゲートにつながっていない場合も、子供たちがパークの中へ入ってこられないから注意が必要だよ。



1.◎ボタンを押すと、歩道１個分のブループリントが表示されるよ。
2.方向キーでブループリントを動かして、歩道をつくる場所を決めよう。
3.場所が決まったら、◎ボタンを押してね。
4.方向キーを押して、歩道をつくる方向へブループリントをのばそう(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。
5.もう１度◎ボタンを押すと、ブループリントが歩道に変わるよ。この手順を繰り返して、続けて歩道をつくってね。
6.歩道をこわすときは、ブループリントを歩道に合わせて◉ボタンだ。

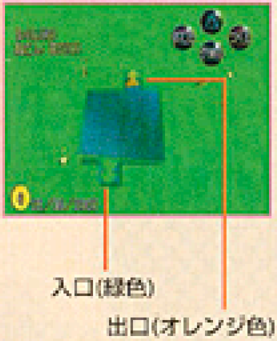
アトラクションをつくる

楽しいパークをつくるには、アトラクションが欠かせないよ。なるべくたくさんの種類をつくるようにしよう。アトラクションをつくるには３つの手順があるよ。まずはアトラクションの本体をつくる。次に、アトラクションの入口に子供を並ばせるための「整列歩道」をつくる。最後に、出口に歩道をつなげる——これで完成だ。

※アトラクションは最大15個までつくることができるよ。



その1：アトラクションをつくる



1. ×ボタンを押してから「アトラクション」を選ぶと、アトラクションのリストが表示されるよ。または■ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「アトラクション」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2. 方向キー上下で、つくりたいアトラクションをリストから選んでね。
3. ◎ボタンを押すと、ゲーム画面にアトラクションのブループリントが表示されるよ。
4. ■ボタンでアトラクションの向きを変更できるよ。
5. 方向キーで、つくりたい場所までブループリントを動かそう(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。
6. ◎ボタンを押すと、アトラクションをつくることができるよ。

その2：入口に整列歩道をつくる



1. アトラクションをつくると、入口にブループリントが表示されるよ。
2. 歩道と同じ方法で、整列歩道をつくっていこう。
3. 整列歩道が歩道につながると、ブループリントが「くさり(写真参照)」の形に変わるよ。この状態で◎ボタンを押すと、整列歩道と歩道がつながって、整列歩道が完成するんだ。

その3：出口に歩道をつくる

1. 整列歩道をつくると、出口にブループリントが表示されるよ。
2. 出口と歩道をつなげれば完成だ!!

つくり直す・こわす・修理

つくるのに失敗したときは、つくり直したり、こわしたりしてみよう。また、故障してしまったときには、メカニックを呼んで修理させることも可能だ。方向キーで画面をスクロールさせて、アトラクションを画面のまん中に合わせると、アトラクションが黄色く表示されるよ。このときに◎ボタンを押して、次のメニューを表示させよう。

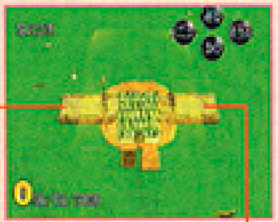
- 整列歩道をなおす…整列歩道をつくり直す。
- メカニックをよぶ…メカニックを呼んで修理させる(故障時のみ表示)
- こわす……………………アトラクションをこわす。

トラックアトラクションをつくる

ゴーカートやウォーターライドなど、長いコースがあるアトラクションをつくってみよう。トラックアトラクションをつくるには4つの手順があるよ。まずはアトラクションの本体をつくる。次に、アトラクションの「コース」をつくる。続いて、入口に子供たちを並ばせるための「整列歩道」をつくる。最後に、出口に歩道をつなげる――これで完成だ。ゲームをスタートしたばかりのときは、まだトラックアトラクションをつくることはできないから、けんきゅう(26ページ)を進めて早くつくれるようになろう。

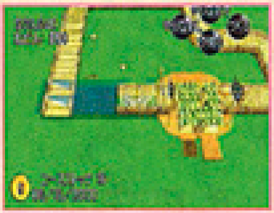
※トラックアトラクションは最大2個までつくることができるよ。

その1:アトラクションをつくる



1.Ⓧボタンを押してから「トラックアトラクション」を選ぶと、トラックアトラクションのリストが表示されるよ。または◉ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「トラックアトラクション」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、つくりたいトラックアトラクションをリストから選んで、通常のアトラクションと同じ方法でつくってね。
3.トラックアトラクションをつくると、コースをつくれるようになるよ。

その2:コースをつくる



1.トラックアトラクションをつくると、コースの「出発点」にブループリントが表示されるよ。
2.歩道と同じ方法で、コースをつくっていこう。「出発点」と「終着点」がグルリと1周つながるようにつくってね。

その3:入口に整列歩道をつくる

1.コースをつくると、入口にブループリントが表示されるよ。
2.通常のアトラクションと同じ方法で、整列歩道をつくっていこう。

その4:出口に歩道をつくる

1.整列歩道をつくると、出口にブループリントが表示されるよ。
2.出口と歩道をつなげれば完成だ!!

つくり直す・こわす・修理

つくるのに失敗したときは、つくり直したり、こわしたりしてみよう。また、故障してしまったときには、メカニックを呼んで修理させることも可能だ。方向キーで画面をスクロールさせて、トラックアトラクションを画面のまん中に合わせると、トラックアトラクションが黄色く表示されるよ。このときに◎ボタンを押して、次のメニューを表示させよう。

・整列歩道をなおす…整列歩道をつくり直す。
・コースをなおす……コースをつくり直す。
・メカニックをよぶ…メカニックを呼んで修理させる(故障時のみ表示)
・こわす…………………アトラクションをこわす。

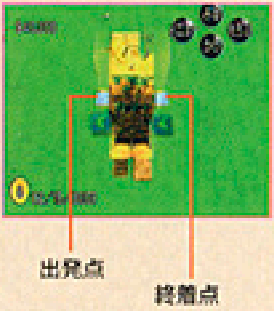
ジェットコースターをつくる

長いコースの上を猛スピードで疾走するジェットコースターをつくってみよう。コースを自由にデザインできて、そのうえコースを回転させたり、傾斜をつけたり、さまざまな手を加えることができるんだ。ジェットコースターをつくるときにも、トラックアトラクションと同じように4つの手順があるからね。ゲームをスタートしたばかりのときは、まだジェットコースターをつくることができないから、けんきゅう(26ページ)を進めて早くつくれるようになろう。

※ジェットコースターは最大2個までつくれるよ。

その1：アトラクションをつくる

1.⊗ボタンを押してから「ジェットコースター」を選ぶと、ジェットコースターのリストが表示されるよ。または◉ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「ジェットコースター」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、つくりたいジェットコースターをリストから選んで、通常のアトラクションと同じ方法でつくってね。
3.ジェットコースターをつくると、コースをつくれるようになるよ。



その2：コースをつくる



1.ジェットコースターをつくると、コースの「出発点」にブループリントが表示されるよ。
2.方向キーでブループリントの方向／長さを変えて、コースの方向／長さを決めよう。コースをつくれるエリアは灰色で表示されるから、灰色のエリア内までブループリントをのばしてね。
3.▣ボタンを押すと、コースのパイロン(支柱)を調整するためのウインドウが表示されるよ(写真参照)。パイロンの高さを変えるときは「たかさ」、角度を変えるときは「けいしゃ」を選んで、方向キー左右で調整してね。「ループ」を選べば、ループ形のコースをつくることも可能だよ。パイロンを2つ以上つくってあるときは「うしろへ」または「つぎへ」を選ぶことで、パイロンの場所を選択できるんだ。調整が終了したら、▣ボタンでウインドウを閉じよう。
※「ループ」をつくるときはジェットコースターをバージョン1以上にアップグレード(27ページ)してね。
※「パニックリバー」など、一部のジェットコースターには「ループ」がつくれないものもあるよ。
4.◉ボタンを押すと、コースとパイロンをつくることができるよ(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。パイロンの上にパイロンを重ねることもできるから、円形に重ねていけば、大きならせんコースをつくることも可能だよ。
5.この手順を繰り返して、「出発点」と「終着点」がグルリと1周つながるようにコースをつくってね。

その3：入口に整列歩道をつくる

1.コースをつくると、入口にブループリントが表示されるよ。
2.通常のアトラクションと同じ方法で、整列歩道をつくってね。

その4：出口に歩道をつくる

1.整列歩道をつくると、出口にブループリントが表示されるよ。
2.出口と歩道をつなげれば完成だ!!

つくり直す・こわす・修理

つくるのに失敗したときは、つくり直したり、こわしたりしてみよう。また、故障してしまったときには、メカニックを呼んで修理させることも可能だ。方向キーで画面をスクロールさせて、ジェットコースターを画面のまん中に合わせると、ジェットコースターが黄色く表示されるよ。このときに◉ボタンを押して、次のメニューを表示させよう。

・整列歩道をなおす…整列歩道をつくり直す。
・コースをなおす……コースをつくり直す。
・パイロンをなおす…パイロンをつくり直す。
・メカニックをよぶ…メカニックを呼んで修理させる(故障時のみ表示)
・こわす…………………ジェットコースターをこわす。

ショップをつくる

お腹がすいた!! のどが渇いた!! 何かグッズがほしい!! 子供たちのそんな要求を無視しちゃいけないよ。子供たちが喜んでくれて、しかもキミにとって貴重な収入源になる…ショップをつくるのは、とっても大切なことなんだ。

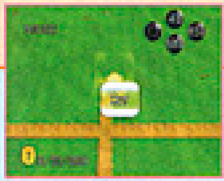
※ショップは最大20個までつくれるよ。



1.⊗ボタンを押してから「ショップ」を選ぶと、ショップのリストが表示されるよ。または▣ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「ショップ」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、つくりたいショップをリストから選んでね。
3.◎ボタンを押すと、ゲーム画面にショップのブループリントが表示されるよ。
4.▣ボタンでショップの向きを変更できるよ。
5.方向キーで、つくりたい場所までブループリントを動かそう(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。
6.◎ボタンを押すと、ショップをつくることができるよ。
7.入口に歩道をつなげれば完成だ!!

ショップをこわす

方向キーで画面をスクロールさせて、ショップを画面のまん中に合わせると、ショップが黄色く表示されるよ。このとき◎ボタンを押すと「こわす」のメニューが表示されるから、◎ボタンでこわすようにしよう。



サイドショーをつくる

サイドショーはゲームを楽しんでもらう場所。ゲームに勝った子供たちには、景品をプレゼントすることになるよ。ショップと同じように、子供たちはサイドショーが大好きだから、十分な数を用意してあげてね。

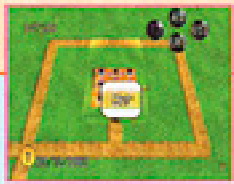
※サイドショーは最大10個までつくれるよ。



1.ⓧボタンを押してから「サイドショー」を選ぶと、サイドショーのリストが表示されるよ。または▣ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「サイドショー」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、つくりたいサイドショーをリストから選んでね。
3.◉ボタンを押すと、ゲーム画面にサイドショーのブループリントが表示されるよ。
4.▣ボタンでサイドショーの向きを変更できるよ。
5.方向キーで、つくりたい場所までブループリントを動かそう(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。
6.◉ボタンを押すと、サイドショーをつくることができるよ。
7.入口に歩道をつなげれば完成だ!!

サイドショーをこわす

方向キーで画面をスクロールさせて、サイドショーを画面のまん中に合わせると、サイドショーが黄色く表示されるよ。このとき◉ボタンを押すと「こわす」のメニューが表示されるから、◉ボタンでこわすようにしよう。



せつびをつくる

テーマパークをより快適な場所にするために、いろいろなせつびが用意されているよ。せつびは、直接パークの売り上げに影響するものではないけど、パークの見た目や、機能の向上につながるから、結果的には子供たちの幸せ度を上げることになるからね。

※せつびは最大45個までつくれるよ。

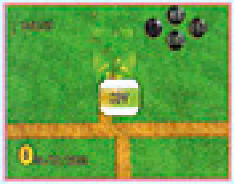
つくるためにかかるお金
現在の資金
つくった数



1.(×)ボタンを押してから「せつび」を選ぶと、せつびのリストが表示されるよ。または(□)ボタンを押してから「かう&スタッフ」「アイテム」「せつび」の順に選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、つくりたい せつびをリストから選んでね。
3.(○)ボタンを押すと、ゲーム画面に せつびのブループリントが表示されるよ。
4.(□)ボタンで せつびの向きを変更できるよ。
5.方向キーで、つくりたい場所までブループリントを動かそう(ブループリントが赤くなる場所にはつくれないよ)。
6.(○)ボタンを押すと、せつびをつくることができるよ。
7.スタッフルーム、トイレをつくった場合は、必ず歩道をつなげてね。

せつびをこわす

方向キーで画面をスクロールさせて、せつびを画面のまん中に合わせると、せつびが黄色く表示されるよ。このとき(○)ボタンを押すと「こわす」のメニューが表示されるから、(○)ボタンでこわすようにしよう。スタッフルームでは、中で休憩しているスタッフがいる場合に「出す」というメニューが表示されるから、これを選ぶと休憩中のスタッフをスタッフルームから追い出すことができるんだ。



たいせつなせつび

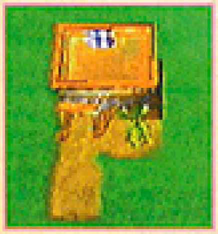
より快適なテーマパークをつくるために、たいせつな せつびを４つ紹介しておくよ。もしこの せつびがなかったら、キミのパークにとって、大きなダメージになりかねないからね。必ずつくっておくようにしよう。

●スタッフルーム



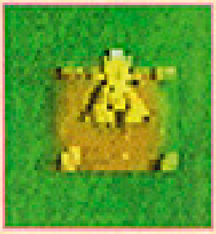
スタッフ(19ページ)をやとうと、休憩するための場所が必要になるよ。もしスタッフルームがなかったら、休憩できないスタッフたちのイライラがつのって、仕事の効率が悪くなるんだ。中には、ストライキを起こすスタッフもいるかもしれないよ。

●トイレ



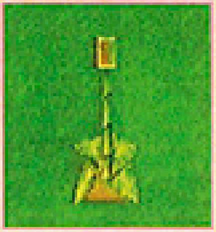
飲み物を飲んだあとや、食べ物を食べたあとには、当然子供たちの間で生理現象が起きるはず。そんなときトイレがなかったら大変!! 考えただけでもハナをつまみたくなるよね。

●ごみばこ



子供たちがドリンクショップやフードショップで買い物をすれば、飲んだあとのカップや、ポテトの食べ残しなど、たくさんのごみが出るよ。ごみばこをつくるのを忘れると、パークがごみだらけ…なんてことに。

●ぼうはんカメラ

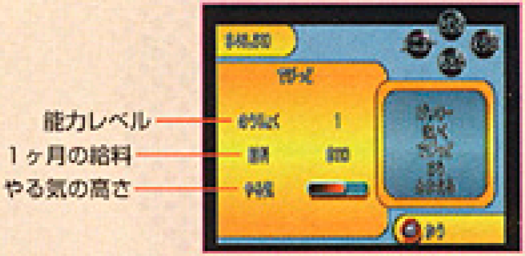


パークの平和を守ってくれるせつび。これをつくっておけば、悪いことをする子供も少なくなるだろうね。整列歩道の近くにつくると、子供たちをきちんと並ばせる効果もあるよ。

スタッフをやとう

テーマパークで働いてくれるのは、ハンディマン、メカニック、エンターテイナー、ガードマン、リサーチャーといった５つの職種のスタッフたち。彼らがいなかったら、パークの運営は成り立たないから、それぞれの職種のスタッフを十分にやとっておいてね。

※スタッフは職種ごとにそれぞれ最大5人までやとえるよ。
※スタッフをクビにする方法は35ページをチェック。



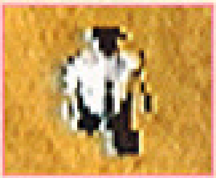
1.△ボタンを押してから、スタッフの職種を選ぶと、スタッフのリストが表示されるよ。または■ボタンを押してから「かう＆スタッフ」「スタッフ」の順に選んで、スタッフの職種を選ぶと、リストが表示されるよ。
2.方向キー上下で、やといたいスタッフをリストから選んでね。
3.○ボタンを押すと、スタッフを配置できるようになるよ。
4.方向キーで、配置する場所までスタッフを動かそう。
5.○ボタンを押すと、スタッフを配置できるよ。
6.配置したスタッフは、自動的に仕事をはじめてくれるからね。



スタッフの職種

テーマパークで働いてくれるスタッフの職種を紹介していくよ。それぞれの仕事と役割をおぼえて、必要な場所に必要な人数をやとうようにしよう。

●ガードマン



彼らをやとえば、いたずらする子供を取りしまって、外へ追い出してくれる。ぼうはんカメラ(18ページ)をつくっておくと、ガードマンの助けになるよ。

●メカニック



アトラクションを点検したり、故障を修理してくれたりするスタッフ。アトラクションをアップグレード(27ページ)する作業も、メカニックの仕事になるよ。

●ハンディマン



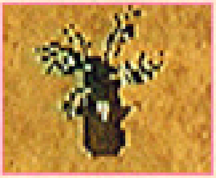
パーク内の掃除や、トイレの管理がおもな仕事。ゴミだらけの不潔なパークが、みんなに喜ばれるわけがない。彼らをやとって、パークを清潔にしよう。

●リサーチャー



キミのパークにどんなものが必要か、つねに調査を続けてくれる。けんきゅう(26ページ)を進めるためには、最低1人はリサーチャーをやとっておこう。

●エンターテイナー

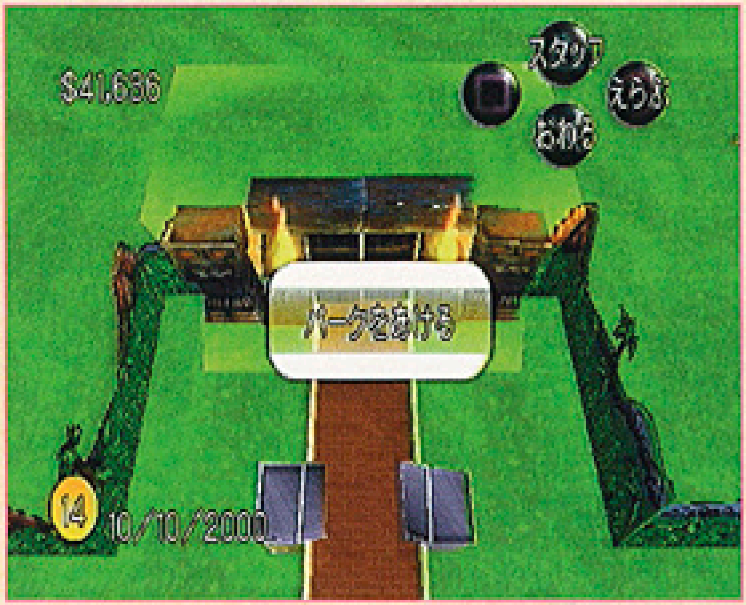


ユニークな衣装や動きで、子供たちを楽しませてくれるよ。アトラクションに乗るための退屈な順番待ちも、彼らがいてくれたら楽しいひとときになるはず。



パークをオープンする

アトラクションやショップをいくつかつくって、スタッフを何人かやとったら、いよいよパークを開園してみよう。方向キーで画面をスクロールさせて、ゲートを画面の中心に合わせると、ゲートが黄色く表示されるよ。この状態で◎ボタンを押してから「パークをあける」を選んでね。または、■ボタンを押してから「パークをあける」を選ぼう。
これで、いよいよテーマパークの開園だ!!



テーマパークを発展させよう

オープン後のパークは

今日からキミはテーマパークのオーナー。アドバイスを参考にして、子供たちの笑顔であふれかえるような、楽しいパークをつくってね。ここでは、オープンしたてのパークを発展させるためには何をすればいいのか、大切なことを説明していくよ。



★子供たちのようすをチェック

パーク内にいる子供たちの頭の上には「感想アイコン」が表示されるよ。このアイコンを調べれば、子供たちが今どんな気持ちでいるのか、感想をチェックすることができるんだ。くわしくは38ページ「感想アイコン」を見よう。

★スタッフ

それぞれの職種のスタッフがそろっているか、もう１度確認してみよう。スタッフが不足していると、パークの快適さが失われて、子供たちに悪い印象を与えることになるよ。スタッフの管理方法については35ページ「スタッフ設定」を見てね。

★けんきゅうとリサーチャー

つねに「新しい」テーマパークであり続けるためには、けんきゅうを進めたほうがいいよ。けんきゅうを進めるには、まずはリサーチャーをやとうことが必要だ。けんきゅうについては26ページ。

★ショップの管理

ショップで売られている商品の値段、品質を見直そう。これでお金を増やすことができるけど、逆に注意も必要だよ。値段を上げたために、子供たちのゴキゲンが悪くなることがあるからね。くわしくは32ページ「ショップ設定」をチェック。

★ローン

お金が足りなくなった場合や、ゼイタクなアトラクションをつくるためにお金が必要な場合は、思い切ってローンを組んでみるのもひとつの方法だよ。くわしくは29ページを読もう。

メニュー画面



■ボタンを押すと「メニュー」画面が表示されるよ。この画面には、テーマパークを発展させるために必要な、さまざまなメニューが表示されているんだ。それぞれのメニューを操作して、パークを大きく発展させよう。

●情報

パーク内につくったアイテムや、やとったスタッフについて、個別の情報を見ることができるよ。くわしくは24ページをチェックしてね。

●かう&スタッフ

「かう」を選ぶとアイテムをかうことができて、「スタッフ」を選ぶとスタッフをやとうことができるよ。アイテムをつくる方法については10～18ページ、スタッフをやとう方法については19ページへ。

●けんきゅう

リサーチャーを1人以上やとっているときのみ表示。けんきゅうを進めることができるよ。くわしくは26ページを見よう。

●パーク情報

テーマパーク全体のデータを見ることができるよ。くわしくは28ページ。

●経営

お金の動きについてチェックできるよ。くわしくは29ページ。

●ゴールデンチケット

ゴールデンチケットを持っているときのみ表示。ゴールデンチケットを4枚ためてからこのメニューに入ると、ビデオカメラが使えるようになるよ。ゴールデンチケットについては7ページ、ビデオカメラについては36ページをチェック。

●ゲームオプション

ゲームの設定を変更できるよ。くわしくは30ページ。

●パークをあける

テーマパークを開園できるよ。

●パークを出る

ゲームを終了してテーママップに戻るよ。

情報

パーク内につくったアトラクション／ショップ／サイドショー／トイレ／スタッフについて、個別の情報を見ることができるよ。パークが広くなると、どこに何をつくったのか、けっこう忘れてしまったりするもの。そんなときは、このメニューを役立てよう。



アトラクション

アトラクションを1つ以上つくったときのみ表示。つくったアトラクションの全リストを見ることができるよ。方向キー上下でリストから名前を選んで◎ボタンを押すと「アトラクション設定(31ページ)」の画面に切りかわるんだ。



乗ってくれた子供の数

過激さ(スリルが好きな子供に人気)

故障までの残り期間

作動不能までの残り期間

ショップ

ショップを1つ以上つくったときのみ表示。つくったショップの全リストを見ることができるよ。方向キー上下でリストから名前を選んで◎ボタンを押すと「ショップ設定(32ページ)」の画面に切りかわるんだ。



来店した子供の数

売り上げ

現在までの利益

子供に喜ばれる割合

サイドショー

サイドショーを１つ以上つくったときのみ表示。つくったサイドショーの全リストを見ることができるよ。方向キー上下でリストから名前を選んで◎ボタンを押すと「サイドショー設定(33ページ)」の画面に切りかわるんだ。



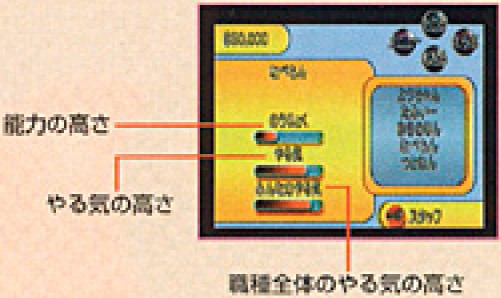
トイレ

トイレを１つ以上つくったときのみ表示。つくったトイレの全リストを見ることができるよ。方向キー上下でリストから名前を選んで◎ボタンを押すと「トイレ設定(34ページ)」の画面に切りかわるんだ。



スタッフ

スタッフを１人以上やとっているときのみ表示。このメニューを選んでから職種を選ぶと、やとったスタッフの全リストを見ることができるよ。方向キー上下でリストから名前を選んで◎ボタンを押すと「スタッフ設定(35ページ)」の画面に切りかわるんだ。



けんきゅう

人気のあるテーマパークは、いつも１歩先を進んでいなくちゃならない。なるべく早くけんきゅうをはじめて、最新のアイテムをつくることを心がけたほうがいいね。けんきゅうを進めるには、リサーチャー(20ページ)の力が必要になるよ。リサーチャーをやとったら、メニュー画面から「けんきゅう」を選択して、さっそくけんきゅうをスタートさせてみよう。リサーチャーをたくさんやとうほど、けんきゅうのスピードはアップしていくからね。

※難易度「かんたん」では けんきゅうは自動的に進められるよ。



●けんきゅうアイテム

けんきゅうできるアイテムには、上からアトラクション／ショップ／サイドショー／せつび／アップグレードの５つが用意されているよ。

●けんきゅう進行ゲージ

それぞれのゲージは、そのアイテムのけんきゅうがどれくらい進んでいるかを表わしているんだ。ゲージが右まで到達すると、けんきゅうが終了するよ。

●ぜんたいゲージ

けんきゅうの作業全体にかける労働力を設定できるよ。方向キー左右でゲージを左右に動かそう。ゲージを右に動かすほど、けんきゅうに力を入れていることになるから、早く進めたいときは、右側に設定しておいたほうがいいね。ただし、けんきゅうに力を入れるぶん、リサーチャーの疲労度が高まるから注意しよう。

けんきゅうを進める

それじゃあ、さっそくけんきゅうをはじめてみよう。操作はすごく簡単。何をけんきゅうするかを決めて、どれくらい けんきゅうに力を入れるかを決めるだけ。あとは自動的にけんきゅうが進むから、何もしないでＯＫなんだ。

1.方向キー上下でアイテムを選択すると、画面右にけんきゅう中のアイテム名が表示されるよ。何も けんきゅうしていない場合は「なし」と表示されるはず。
2.◉ボタンを押すと、けんきゅうできるアイテムのリストが表示されるよ。
3.リストから、けんきゅうするアイテムを選択して◉ボタンを押そう。
4.「ぜんたいゲージ」を選んでから、方向キー左右でけんきゅうにかける労働力を設定してね。
5.時間が経過して「けんきゅう進行ゲージ」が右側に到達すると、けんきゅうが終了になって、新しいアイテムをつくれるようになるよ。
6.この手順をくり返して、新しくけんきゅうするアイテムを選ぼう。

アップグレード

アトラクションの性能は、最初はすべてバージョン0。これをアップグレードすることで、スピードや定員数など、性能がアップしていくんだ。アップグレードするには、まずアトラクションの「アップグレード」のけんきゅうを進めることが必要。けんきゅうが１回終わるごとに、バージョンを１段階アップすることができるよ。けんきゅうが終わったら、次のような方法でアップグレードしてみよう。



1.アップグレードするには、メカニックをやとっておく必要があるよ。最低１人はやとっておいてね。
2.方向キーで画面をスクロールさせて、アップグレードするアトラクションを画面中央に合わせると、アトラクションが黄色く表示されるよ。
3.◉ボタンを押して「アップグレード」を選ぶとバージョンが表示されるよ。
4.バージョンを選ぶと、メカニックがアップグレードの作業をはじめてくれるんだ。

パーク情報

メニュー画面から「パーク情報」を選択すると、パークの全体的な情報を見ることができるよ。遊びにきている子供たちのことや、お金のことなど、見た目ではわからないパークの実情がわかってくるかもしれないね。



●こども情報



パークに対する子供たちの感想を見ることができるよ。左上のグラフをチェックしてみよう。方向キー左右を押せば、チケット料金を設定することも可能。チケット料金はパークの大切な収入源だから、こまめに調整するようにしよう。

●グラフ



パークに関するさまざまな統計の推移をグラフで見ることができるよ。方向キー上下で項目を選んで◎ボタンを押すと、それぞれのグラフが表示されるんだ。「年」のところを選んで方向キー左右を押すと、グラフの推移年数を変えることもできるよ。

●お金情報



収入と支出の明細を見ることができるよ。パークでどれだけの収支があったのか、オーナーとしては、しっかり見ておく必要があるね。昨年のデータも表示されるから、よく見比べてみよう。

●アワード



パーク経営で優秀な成績をおさめると、表彰される場合があるよ。ここでは、キミがどれだけの賞をゲットしたのか、まとめて見ることができるんだ。たくさん表彰されるようにがんばらなくちゃね。

経営



メニュー画面から「経営」を選択すると、テーマパークの経営に関する情報を見ることができるよ。経営にはお金の問題がつきもの。お金の動きをきちんと把握して、効率よく資金を使うようにしよう。

●収支情報



収支が項目別に表示されるよ。キミのパークではどんな収入と支出があるのか、ムダなお金の流れがないかどうか確認してみよう。

●その他グラフ



収入と支出に関する情報の推移をグラフで見ることができるよ。方向キー上下で項目を選んで◎ボタンを押すと、それぞれのグラフが表示されるんだ。「年」のところを選んで方向キー左右を押すと、グラフの推移年数を変えることもできるよ。

●収支グラフ



パークの収支と総資産(つくったアイテムの合計金額)に関する情報の推移をグラフで見ることができるよ。方向キー上下で項目を選んで◎ボタンを押すと、それぞれのグラフが表示されるんだ。「年」のところを選んで方向キー左右を押すと、グラフの推移年数を変えることもできるよ。

●ローン情報



ローンを組んでいるときのみ表示。現在のローンの状況を見ることができるよ。方向キー上下でローン会社を選ぼう。

●ローン



ローンを組んでお金を借りることができるよ。どうしてもお金が必要なときは、借金もやむをえないかもしれないね。ローンを組むと、毎月自動的にお金を返すことになるから、十分に注意しよう。ローンを組む方法は次の通りだよ。

1. 「ローン」を選び、方向キー左右でローン会社を選択しよう。金利や最大期間など、会社によって条件が変わるからよく確認してね。
2. 「期間」を選んでから、方向キー左右でお金を返す期間を設定してね。
3. 「借りるお金」を選んでから、方向キー左右で借りるお金を設定してね。
4. 「お金を借りる」を選んで◎ボタンを押せばＯＫ。

ゲームオプション

メニュー画面から「ゲームオプション」を選択すると、ゲームの設定を変更できるようになるよ。方向キー上下で選んで、それぞれ次のように操作しよう。



●ＢＧＭ

方向キー左右で音楽の音量を調節できるよ。

●サウンド

方向キー左右で効果音の音量を調節できるよ。

●チュートリアル

◎ボタンで「オン／オフ」を変更できるよ。ここを「オン」にすると、ゲーム中にアドバイザーの操作説明を聞くことができるんだ。

●がめんちょうせい

◎ボタンを押すと画面に矢印が表示されるから、方向キーで画面の表示位置を調整しよう。

●セーブ

ゲームをセーブできるよ。セーブの操作をするときは、必ずメモリーカードをメモリーカード差込口にセットしておいてね。

●ゲームやめる

ゲームを終了してタイトル画面に戻るよ。

テーマパークを管理しよう

アトラクション設定



方向キーで画面をスクロールさせて、パーク内につくったアトラクションを画面のまん中に合わせると、アトラクションが黄色く表示されるよ。このときに◉ボタンを押すと「アトラクション設定」の画面が表示されるんだ。またはメニュー画面から「情報」「アトラクション」の順に選んで、表示されるリストからアトラクション名を選んだときにも表示されるよ。
この画面では、アトラクションについての情報チェックや、運転の設定をすることができるんだ。

●せってい

運転の方法について設定できるよ。方向キー上下で項目を選んで、左右でゲージを設定しよう。ほんの少し設定を変えるだけで、子供がたくさん集まるようになったり、運転がスムーズになったり、大きく変わることもあるからね。

・スピード……………運転スピードを設定。
・定員数………………1回の運転で乗せる人数を設定。
・うんてん時間………1回の運転時間を設定。

●こわす&ジャンプ

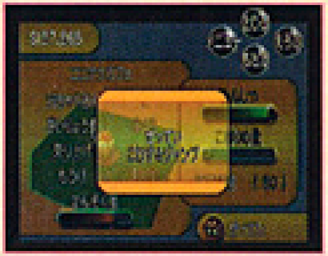
アトラクションをこわしたり、整列歩道をつくり直したりできるよ。方向キー上下でメニューを選ぼう。

・整列歩道をなおす…整列歩道をつくり直す。
・こわす………………アトラクションをこわす。
・ジャンプ……………つくった場所に画面を切りかえ。

●アップグレード

アトラクションの性能をアップグレードできるよ。ただし、アップグレードのけんきゅう(27ページ)を終わらせないと、この操作はできないからね。

ショップ設定



方向キーで画面をスクロールさせて、パーク内につくったショップを画面のまん中に合わせると、ショップが黄色く表示されるよ。このときに◉ボタンを押すと「ショップ設定」の画面が表示されるんだ。またはメニュー画面から「情報」「ショップ」の順に選んで、表示されるリストからショップ名を選んだときにも表示されるよ。
この画面では、ショップでの商品の売りかたについて設定することができるんだ。

●せってい

販売する商品について設定できるよ。方向キー上下で項目を選んで、左右でゲージや数字を設定しよう。値段ばっかり高くて品質はさっぱり、なんていうショップにならないよう、売り上げアップにつながるような設定を心がけてね。

- ・ひんしつ ……………………………商品の品質を設定。
- ・しお/しぼう/こおり/さとうの量……商品の成分を設定(下記参照)。
- ・販売価格 ……………………………商品を売る値段を設定。

●こわす&ジャンプ

ショップをこわしたりすることができるよ。方向キー上下でメニューを選ぼう。

- ・こわす ………………………………ショップをこわす。
- ・ジャンプ ……………………………つくった場所に画面を切りかえ。

商品の成分設定

「せってい」では、しお(塩)／しぼう(脂肪)／こおり(氷)／さとう(砂糖)といった、商品の成分の設定が可能だよ。設定すると、次のような効果があらわれるんだ。基本的に、量を多くするほど材料費が安くなることをおぼえておこう。

- ・しお：ポテトショップで設定。量を多くすれば、子供ののどが渇きやすくなってドリンクが売れるよ。
- ・しぼう：バーガーショップで設定。量を多くすると、脂っこくてまずい肉になるけど、コストは安くてすむよ。
- ・こおり：ドリンクショップで設定。量を多くすれば、少ない材料で商品を作れるから、コストの節約になるね。
- ・さとう：アイスショップで設定。量を多くするほど、人気が高くなるよ。

サイドショー設定



方向キーで画面をスクロールさせて、パーク内につくったサイドショーを画面のまん中に合わせると、サイドショーが黄色く表示されるよ。このときに□ボタンを押すと「サイドショー設定」の画面が表示されるんだ。またはメニュー画面から「情報」「サイドショー」の順に選んで、表示されるリストからサイドショー名を選んだときにも表示されるよ。
この画面では、子供たちに遊んでもらうゲームについて設定することができるんだ。

●せってい

ゲームの勝率／けいひん価格／あそぶねだんの３つのバランスを設定できるよ。方向キー上下で項目を選んで、左右でゲージや数字を設定しよう。景品が安っぽいのに値段が高いゲームや、勝率が低いくせに景品が安いゲームなんて、誰も遊んでくれないよね。設定のバランスに注意するようにしよう。

- 勝率 ……………………ゲームに勝つ確率を設定。
- けいひん価格 ……………………勝った子供に渡す景品の値段を設定。
- あそぶねだん ……………………ゲーム１回のプレイ料金を設定。

●こわす＆ジャンプ

サイドショーをこわしたりすることができるよ。方向キー上下でメニューを選ぼう。

- こわす ……………………サイドショーをこわす。
- ジャンプ ……………………つくった場所に画面を切りかえ。

トイレ設定



方向キーで画面をスクロールさせて、パーク内につくったトイレを画面のまん中に合わせると、トイレが黄色く表示されるよ。このときに◙ボタンを押すと「トイレ設定」の画面が表示されるんだ。またはメニュー画面から「情報」「トイレ」の順に選んで、表示されるリストからトイレ名を選んだときにも表示されるよ。
この画面では、トイレの状況をチェックできるんだ。

●せってい

トイレを利用してくれた子供の数(おきゃくさん)や、ハンディマンが掃除した日付(そうじした日)、トイレの清潔さ(きれい度)を見ることができるよ。

●こわす&ジャンプ

トイレをこわしたりすることができるよ。方向キー上下でメニューを選ぼう。

・こわす ……………………………………トイレをこわす。
・ジャンプ …………………………………つくった場所に画面を切りかえ。



スタッフ設定



メニュー画面から「情報」「スタッフ」の順に選んで、表示されるリストからスタッフ名を選ぶと「スタッフ設定」の画面が表示されるよ。この画面では、スタッフを特訓したり、仕事のエリアを指示したり、クビにしたりすることができるんだ。

●パトロールエリア

パークが広くなってきたら、どんなにたくさんのスタッフをやとっても、手の行き届かない場所が出てくるはず。そんなときはパトロールエリア(持ち場)を決めて、特定の場所で重点的に働かせるようにしよう。例えば、ハンディマンのパトロールエリアをトイレのまわりに設定しておけば、トイレが汚れはじめたらすぐに掃除してくれるようになるよ。エリアの設定方法は…

1.「パトロールエリア」を選ぶと、ブループリントが表示されるよ。
2.方向キーでブループリントを動かして、パトロールエリアを設定する場所を決めよう。
3.場所が決まったら◉ボタンを押してね。
4.方向キーを押して、パトロールさせる範囲までブループリントを広げよう。
3.もう1度◉ボタンを押すと、エリアが設定されるよ。
4.エリアをキャンセルするときはもう1度このメニューを選んでね。

●つまむ

意味のない場所をウロウロしているスタッフを見つけたら、働かせる場所を変更しよう。このメニューを選ぶとスタッフをつまみあげることができるから、仕事をさせる場所まで動かして◉ボタンだ。

●クビ

スタッフを解雇できるよ。働きの悪いスタッフは給料のムダだから早めにクビにしよう。

●特訓

スタッフを特訓して、能力をアップさせることができるよ。画面右側に「特訓のねだん」と、特訓後から支払う「給料」、特訓後の「のうりょく」が表示されるから、よく見ておいてね。◉ボタンを押すと、能力レベルが1つアップするよ。

●ジャンプ

スタッフが仕事をしている場所に画面が切りかわるよ。

ビデオカメラ

ビデオカメラって？



ビデオカメラを使うと、ビデオカメラをのぞきながら、実際にパークの中を歩くことができるんだ。パーク内をすみずみまで歩き回って、歩道のつくりかたやアトラクションの場所がわかりにくくないかどうか、チェックしてみよう。

ゴールデンチケットを集める!!

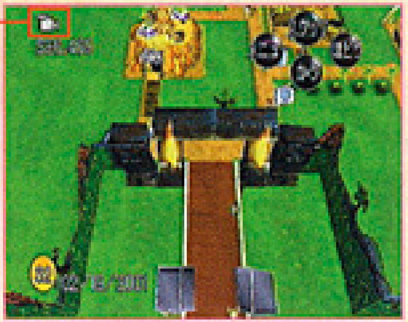


ビデオカメラを使うには、まずゴールデンチケットを４枚集めることが必要。４枚集まった状態で、メニュー画面から「ゴールデンチケット(23ページ)」のメニューを選ぶと、この画面が表示されるよ。ここで◎ボタンを押すと、ビデオカメラを使えるようになるんだ。

※難易度「かんたん」ではゴールデンチケットを集めなくてもビデオカメラを使えるよ。

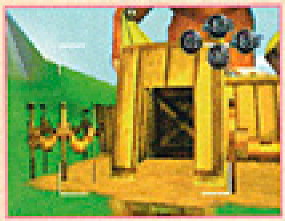
ビデオカメラを使う!!

ビデオカメラが使えるようになると、画面左上に「ビデオカメラ」のマークが表示されるよ。パーク内のどこかでＲ２ボタンを押せば、いつでもビデオカメラを使うことができるんだ。ビデオの操作方法は右の表の通りだよ。



方向キー上／下	前／後に動く
方向キー左／右	左／右を向く
△ボタン	上を向く
○ボタン	下を向く
×またはR2ボタン	ゲーム画面に戻る

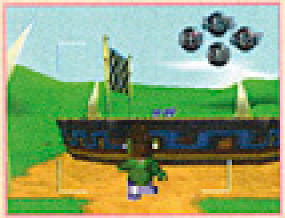
アトラクションに乗る!!



ビデオカメラを使うと、アトラクションに乗ることができるよ。パーク内を歩いてアトラクションの入口まで進むと、画面右上にある□ボタンの位置に「のる」の表示が出るから、□ボタンを押してみよう。トラックアトラクションやジェットコースターに乗れば、自分でデザインしたコースを実際に体験することもできるんだ。

※乗れないアトラクションもあるからね。

サイドショーで遊ぶ!!



サイドショーの入口まで進むと、画面右上にある□ボタンの位置に「あそぶ」の表示が出るよ。ここで□ボタンを押すと、サイドショーのゲームで遊ぶことができるんだ。ゲームに勝てば賞金がもらえるし、いい成績を出せば…もっといいことがあるかもしれないよ。

※遊べないサイドショーもあるからね。

感想アイコン

子供たちの感想アイコン

テーマパークで遊んでいる子供たちの頭の上に、フキダシの形をしたアイコンが表示されることがあるよね。これが「感想アイコン」だよ。感想アイコンを調べれば、子供たちの今の気持ちを知ることができる。1人1人の気持ちをつかんで、パークづくりにいかしていこう。



思ってたほど楽しいテーマパークじゃないな。「つまらない」っていうほどのこともないけどね。でもまあ、カンコ鳥の声が聞こえるのも時間の問題だと思うよ。



なかなか楽しいパークだね。アトラクションやショップはいっぱいだし、サイドショーも文句なし。スタッフもいい仕事してるしね。何だかウキウキしてきたよ。



すごい!! これぞテーマパークって感じ!! こんなに楽しい思いをしたのは、生まれてはじめてだよ!! 今度は友達をたくさんさそって、絶対にまたくるからね!!



う～ん、あんまり楽しくないなぁ。せっかく高いチケット料金を払って遊びにきたのに、これじゃあムダ使いになりそうだよ。ちょっと何とかならないのかなぁ。



こんなにつまらないテーマパークだとは思わなかった。きっとここのオーナーは、よっぽど退屈なヤツなんだろうね。早く帰ってこの嫌な思い出を忘れようっと。



いったいここは何なんだ!? これでもテーマパークなのか!? こんなとこで遊ぶぐらいなら、何もない野原で遊んだほうがまだ楽しいよ!! もう絶対こないからな!!



ここはどこ？　ゲートはどっち？ボクはどこへいこうとしているの？　こんな歩道のつくりかたじゃ、道に迷っちゃうよ。早く直したほうがいいんじゃないの？



オエッ!!　どうやら乗り物酔いをしちゃったみたい。過激なアトラクションをそろえているのはいいけど、スピードが速すぎるね。調整してもらえないかな？



グッド!!　ここのオーナーは楽しさのツボをおさえているね。ひょっとしたら、近い将来に世界イチのテーマパークを完成させる、すごい人なのかもしれないぞ!!



ブー!!　いろいろがんばってるようだけど、ここのオーナーには将来性がないね。センスってもんが感じられないよ。今後の身の振りかたを考えるべきじゃない？



ああ、お腹がすいた!!　何でもいいから、とりあえず食べ物がほしいな。どこかにフードショップがあるといいんだけど。まさか１つもないなんてことはないよね。



のどが渇いてきたから、どこかで飲み物を買おうと思うんだけど、なかなかドリンクショップが見つからない。ショップの数が少なすぎるんじゃないのかなぁ？



お腹もすいたし、のども渇いてきた。食べ物と飲み物がほしいけど、いったいどこにいけばショップにめぐりあえるんだろう。もっと数を増やしてほしいよ。



楽しいアトラクションがあるのはいいけど、長い行列と待ち時間にもうウンザリ。エンターテイナーを用意するとか、待ち時間も楽しめるような工夫がほしいね。



このテーマパークは見わたすかぎりゴミだらけだな!!　いったいハンディマンは、どこでどんな仕事をしてるんだ!?　失礼にもほどがあるよ、まったくもう!!



ああ、も、もれる～。さっきからトイレをさがしてるんだけど、ぜんぜん見つからない。もしかして、ここにはトイレがないの!?　いっそのこと、この場所で…!!

ヒント集

パーク編

●テーマパークをオープンする前に、少なくともアトラクションを2つ、ショップ、サイドショー、スタッフルームを１つずつ、それにトイレを用意しておいてね。

●人気アトラクションの整列歩道の近くには、エンターテイナーを配置しよう。子供たちがアトラクションの順番待ちで退屈しているときでも、彼らが楽しい芸でみんなを笑わせてくれる。アトラクションが故障して子供たちが帰ろうとしたときにも、その場をつないでくれるよ。

●子供たちは、あまり遠くまで歩きたがらないもの。だからこそ、広いテーマパークをつくったときには、超目玉のアトラクションをテーマパークの奥の方に配置しよう。こうすれば、みんな奥まで足を運んでくれるからね。

●安全対策をとること。ガードマンをやとっておくと、悪いことをする子供を追い出してくれる。ぼうはんカメラをつくれば、ガードマンは少なくても大丈夫だよ。

●たくさんの子供たちが集まっている人気のエリアをさがしてみよう。人気のエリアでは、ショップの販売価格を高めに設定しても、子供たちはお金を使ってくれるはず。

●乗り物酔いには注意。過激なアトラクションの出口近くに飲食ショップをつくると、アトラクションから降りてきた子供たちの顔色が真っ青ってことも…。

●アトラクションの数が多ければ多いほど、多くの子供たちが遊びにきてくれる。収入を増やす最大の秘訣は、アトラクションの数を増やしながら、少しずつ入場チケットの値段を上げることだよ。



アトラクション編

- 子供たちがすべてのアトラクションにきちんと出入りできるように、入口には整列歩道、出口には歩道をつなげよう。
- ウォーターライドやジェットコースターなどのアトラクションは、コースをつくるのにかなりのスペースが必要になるよ。大きさを考えて、広い場所につくるようにしよう。
- ジェットコースターは、急な上り／下りコースをたくさんつくったり、コーナーに角度をつけたり、ループをつくったりしてスリル満点のアトラクションにしよう。でも、あまりスリルがありすぎると、子供たちが乗り物酔いして2度と近寄らなくなっちゃうから注意!!
- アトラクションをすべてつくったら、新しいアトラクションのけんきゅうに取りかかろう。それにはまず、リサーチャーをやとう必要があることを忘れないで。リサーチャーたちは高給取りだから、やとうときには自分のサイフとよく相談してね。
- アトラクションから煙が出ていないかをチェック。煙が出ていたら、故障した証拠だよ。すぐにメカニックをよぼう!!
- メカニックは、アトラクションが故障していることに気付くと、自動的に修理をはじめてくれる。もし、メカニックが気付いていないようなことがあったら、メカニックをよぶ(11ページ)こともできるからね。



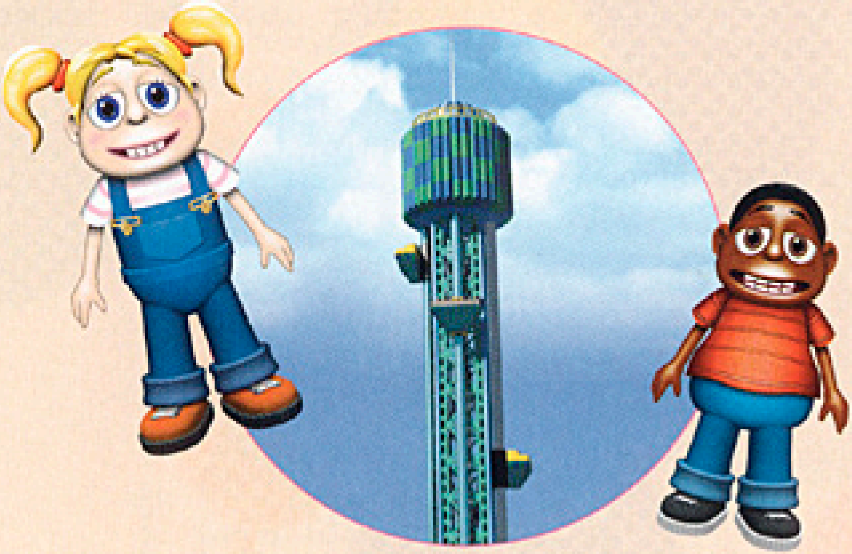
ショップ／サイドショー編

●ショップやサイドショーは、どちらも大きな収入源になるよ。特にショップは食べ物や飲み物を提供するから、子供たちの満足度を保つのに役立つんだ。

●出入口には、必ず歩道をつなげておこう。もしつながっていなかったら、子供たちは買い物やゲームができなくなってしまうよ。

●ショップやサイドショーでの子供たちの満足度に目を光らせよう。子供たちが文句を言い始めたら、品質や価格を調整したほうがいいよ。

●子供たちがあまり寄り付かないショップやサイドショーは、つくる場所を変えてみるか、値段や品質の設定を調整してみよう。



スタッフ編

●テーマパークが大きくなったら、たくさんの子供たちに対応するためにスタッフを増やしたほうがいいよ。スタッフが少ないと、サービスが行き届かないところが出てきて、パークの評判を落とすことになりかねないからね。

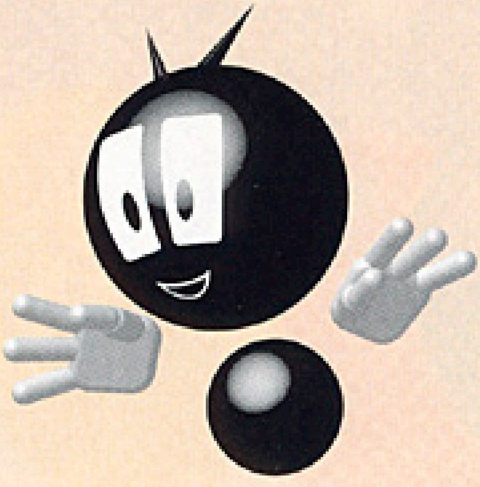
●スタッフのやといすぎに注意。スタッフへの給料は定期的な出費になるから、やとった数が多くなると、大きな費用になってしまうんだ。不要なスタッフはクビ(35ページ)にするようにしよう。

掃除編

●開園してから数か月が経つと、トイレのまわりに不潔なニオイが…という問題が起こりがちだよ。トイレ付近をハンディマンのパトロールエリア(35ページ)に指定して、定期的に見回りをさせよう。
●飲食ショップの近くには、必ず ごみばこを置くこと。さもないと、ポイ捨てのごみだらけになってしまうよ。
●汚れたトイレのキツい臭いも、まわりに植物をおいておけば、空気をきれいにしてくれるんだ。いやな臭いもかなり減るよ。

せつび編

●トイレはいつもきれいにしておこう。
●スタッフを1人でもやとったら、スタッフルームをつくる。これを忘れたら、休憩できないスタッフがストライキを起こす可能性があるよ。
●アトラクションの整列歩道のまわりに ぼうはんカメラを置いておけば、子供たちをきちんと整列させることができる。これでガードマンの仕事も楽になるよ。
●植物類は空気をきれいにするのに役立つし、パークの見栄えも良くなるよ。
●ごみばこをおけば、ハンディマンの仕事量を減らせるぞ。
●トイレ、スタッフルームには、必ず歩道をつなげておいてね。
●ふんすいをつくれば、テーマパークはもっとステキになる!!





SLPS 02643